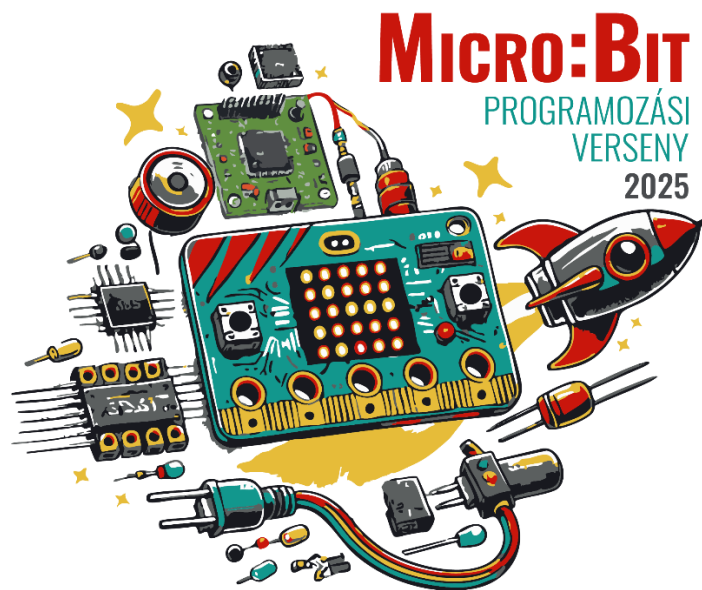




Micro:bit Programozási Verseny 2025

Versenyszabályzat

A verseny megnevezése

Micro:bit programozási verseny 2025

A verseny pedagógiai célja

A verseny célja, hogy játékos, élményalapú keretek között ösztönözze a 10–18 éves diákokat a kreatív problémamegoldásra, az algoritmikus gondolkodás fejlesztésére, valamint a digitális kompetenciák gyakorlati alkalmazására a Micro:bit eszköz segítségével. A tanulók együttműködésen alapuló, páros kihívások során tapasztalhatják meg a programozás örömét.

A verseny kategóriái

A verseny két korcsoportban kerül megrendezésre, páros csapatok részvételével.

- I. korcsoport: Általános iskola felső tagozatos tanulók korcsoportja
- II. korcsoport: Középiskolás diákok korcsoportja

Csapatösszetétel: 2 fős, azonos intézményből érkező tanulópárok.

Vegyes korosztályú csapatok esetén az adott csapat a II. korcsoportban indulhat.

A verseny jellege

A verseny gyakorlati jellegű. Az online beadandó feladat után a döntőben valós idejű, helyszíni programozási kihívásokat oldanak meg a tanulók.

A verseny fordulói

Első fordulóra vonatkozó határidők

- 2025. március 7.: feladatbeküldés kezdete
- 2025. április 15.: feladatbeküldési határidő

Második (döntő) fordulóra vonatkozó határidők

- 2025. május 16.: döntőbe jutók kiválasztása
- 2025. május 30.: országos döntő Budapesten

Továbbjutás feltételei, értesítés

A zsűri által legjobbnak ítélt 15 csapat jut be a döntőbe. A döntőbe jutottakat e-mailben értesítjük 2025. május 16-ig. Az eredmények megjelennek a <https://microbitverseny.eu> oldalon is.

Az országos döntő létszáma

A döntőn legfeljebb 15 csapat (30 tanuló) vehet részt.

A nevezés módja

A nevezést a csapat felkészítő pedagógusa végzi online, a <https://microbitverseny.eu/tanaroknak> oldalon keresztül, a regisztrációs űrlap és a pályamunka beküldésével.

Díjak, részvételi költségek

Nevezési és részvételi díj nincs.

A döntő fordulóra behívott csapatok esetén az utazás költségeit az iskolák/szülők állják. A döntő forduló előtt a diákok és felkészítő tanárok szendvicsebédet kapnak az ELTE Informatikai Kar támogatásával.

Téma, ismeretanyag

Micro:bit programozás, érzékelők, LED-ek, rádiós kommunikáció, kreatív problémamegoldás.

Ajánlott irodalom:

- Digitális kultúra tankönyvek
- <http://microbit.inf.elte.hu/segedanyagok/>
- <https://microbit.org>
- <https://makecode.microbit.org>
- <https://microbitverseny.eu/>

Feladatok jellege

- Online selejtező: bemutatóvideóval és dokumentációval ellátott kreatív pályamunka beküldése, a kiadott feladatlap alapján.
- Országos döntő: helyszíni együttműködésen alapuló gyakorlati kihívások történetalapú keretben

Díjak

A döntő fordulóban a legjobb csapatok tárgynyerményeket (Micro:bit szettek, technológiai eszközök) nyernek. Minden döntős csapat emléklapot, a felkészítő tanárok tárgynyerményét és oklevelet kapnak.

Szintén (digitális) oklevélben részesülnek a döntőbe be nem jutott, de az első fordulóban jól teljesítő diákok és felkészítő tanáraik.

Versenyrendező adatai

Dr. Abonyi-Tóth Andor és Gaál Bence
ELTE Informatikai Kar

1117 Budapest, Pázmány Péter sétány 1/C

<https://microbitverseny.eu>

info@microbitverseny.eu